



Thématique de la période : Festin de Citrouilles et Merveilles.



Programme* d'activités :

Du lundi 21 octobre 2024 au vendredi 25 octobre 2024.

-  **Lundi 21 octobre**
-  **Mardi 22 octobre**
-  **Mercredi 23 octobre**
-  **Jeudi 24 octobre**
-  **Vendredi 25 octobre**

Activité manuelle :
Fabrication d'un château de sorcière.

Activité manuelle :
Fabrique ton masque d'halloween.

Jeu :
Sorcière, sorcière ...



Activité manuelle :
Mon porte-clef fantôme.

Activité manuelle :
Fabriquons notre squelette.

Sport :
Relai.

Sport :
Initiation sportive avec les éducateurs sportifs.

Activité culturelle :
Lecture de conte à la bibliothèque "Jean Anouilh"



Activité manuelle :
Fabrique ton fantôme phosphorescent.

Activité manuelle :
La sorcière sur son balai.

Jeu :
Sorcier, sorcière.

Grand jeu :

La chasse aux fantômes.

Activité manuelle :
Fabrication d'un château de sorcière.

Activité manuelle :
Fabrication d'une guirlande citrouille.

Jeu :
Les 3 pêcheurs.

Sport :
Parcours de motricité

Activité manuelle :
La main araignée.

Activité manuelle :
Fabrique ton petit monstre.

Activité manuelle :
Crée ta citrouille.

Activité manuelle :
Fabrique ton pantin de sorcière.

Activité culturelle :
Lecture de conte à la bibliothèque "Jean Anouilh"

Activité manuelle :
Fabrique ta maison de fantôme.

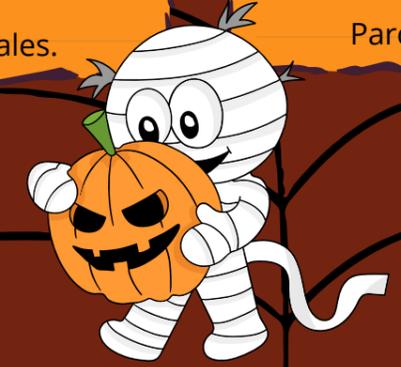
Activité manuelle :
Fabrique ta boîte à mouchoirs fantôme.

Jeu :
Les statues musicales.

Activité manuelle :
Le tableau pochoirs d'halloween.

Activité manuelle :
Fabrique ta citrouille pop-up.

Sport :
Parcours de motricité



*Le planning est susceptible d'être modifié en fonction du rythme de l'enfant et de la météo.

Thématique de la période :
Festin de Citrouilles et Merveilles.

Programme* d'activités :

Du lundi 21 octobre 2024 au vendredi 25 octobre 2024.

Petite section

Lundi 21 octobre

Mardi 22 octobre

Mercredi 23 octobre

Jeudi 24 octobre

Vendredi 25 octobre

Chaque matin, découvre un nouveau tour de magie étonnant.

Activité manuelle :

Fabrique ton fantôme en
coton.

Jeu :

Sorcier, sorcière.

Activité manuelle :

Mon petit fantôme en
empreinte de pied.

Jeu :

La petite sorcière.

Jeu :

La statue musicale.

Activité manuelle :

Fabrique ton chapeau de
sorcier.

Activité manuelle :

Moi .. la petite citrouille.

Jeu :

Le chapeau magique

Grand jeu :

La chasse aux
fantômes.

12h30 - 13h : Lecture d'une histoire. Les enfants se préparent pour la sieste.

13h - 15h : Temps de sieste, réveil échelonné.

15h - 16h : Ateliers d'éveil, mise en place de différents poles d'activités
(pâte à modeler, puzzle...)

*Le planning est susceptible d'être modifié en fonction du rythme de l'enfant et de la météo.